**Test Report Sprint 1**

# Test Report

|  |  |
| --- | --- |
| **Iteration:** | 1 |
| **Main Build Version:** | 1.0 |
| **Main Environment:** | NetBeans 8.2, Windows 10 |
| **Date:** | 22.02.2019 |
| **Testing Type:** | Jedinicno testiranje |
| **Responsible tester(s):** | Nemanja Mudrinski |

1. Informacije o izvrsavanju testiranja

Softver Video igra, testiran je u NetBeans 8.2 radnom okruzenju. Od 2019/02/19 do 2019/02/22. Softver je testiran primenom metoda bele i crne kutije.

Tester:

**Nemanja Mudrinski**

1. Rezultati

Nakon izvrsavanja testa, testovi su zavedeni na sledeci nacin:

* **OK:** Test je oznacen sa “OK” ako je testirana metoda po specifikaciji i ne dolazi do nevalidnog rada programa.
* **NOK:** Test je oznacen sa “NOK” ako se rezultat izvrsene metode nije u skladu sa specifikacijom.
* **ERROR:** Test je oznacen sa “ERROR” ukoliko uzrokuje prekid izvrsavanja programa.

**Opsta procena testova**

Softver je testiran primenom metoda bele i crne kutije.

Metodoma crne kutije pokrivene su klase ekvivalencije i granicne vrednosti.

Metodama bele kutije su pokriveni svi iskazi, odluke i putanje.

Statistika testova:

60.95 % testova je oznaceno kao **OK**

33,33 % testova je oznaceno kao **NOK**

4,76% testova je oznaceno kao **ERROR**

Statistika bagova:

• Ukupan broj bagova: 16

• Moderate: 14

• Critical : 2

1. Novi bagovi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Title | State | Reproducibility | Probability | Severity |
| 1 | Metoda napadniIgraca vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Visoka | Moderate |
| 2 | Metoda odbraniSe vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Srednje sanse | Moderate |
| 3 | Metoda odbraniSe vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 4 | Metoda odbraniSe dozvoljava deljenje sa nulom | **NOK** | 100% | Visoka | Moderate |
| 5 | Metoda odmoriSe vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Srednje sanse | Moderate |
| 6 | Metoda napadniIgraca vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 7 | Metoda napadniIgraca menja vrednost koju ne treba da menja | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 8 | Metoda napadniIgraca vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 9 | Metoda odbraniSe uzrouke prekid programa | **ERROR** | 100% | Niska | Critical |
| 10 | Metoda odbraniSe vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 11 | Metoda upotrebiMagiju postavlja pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Visoka | Moderate |
| 12 | Metoda upotrebiMagiju postavlja pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 13 | Metoda upotrebiMagiju postavlja pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 14 | Metoda upotrebiMagiju vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Srednje sanse | Moderate |
| 15 | Metoda odmoriSe vraca pogresnu vrednost | **NOK** | 100% | Niska | Moderate |
| 16 | Metoda mogu da prime nevalidan index liste | **ERROR** | 100% | Visoka | Critical |

1. Zakljucak

Softver nije usladjen sa specifikacijom. Male su sanse da dodje do prekida programa, ali je moguce. Velike su sanse da ce doci do neocekivanog rezultat.